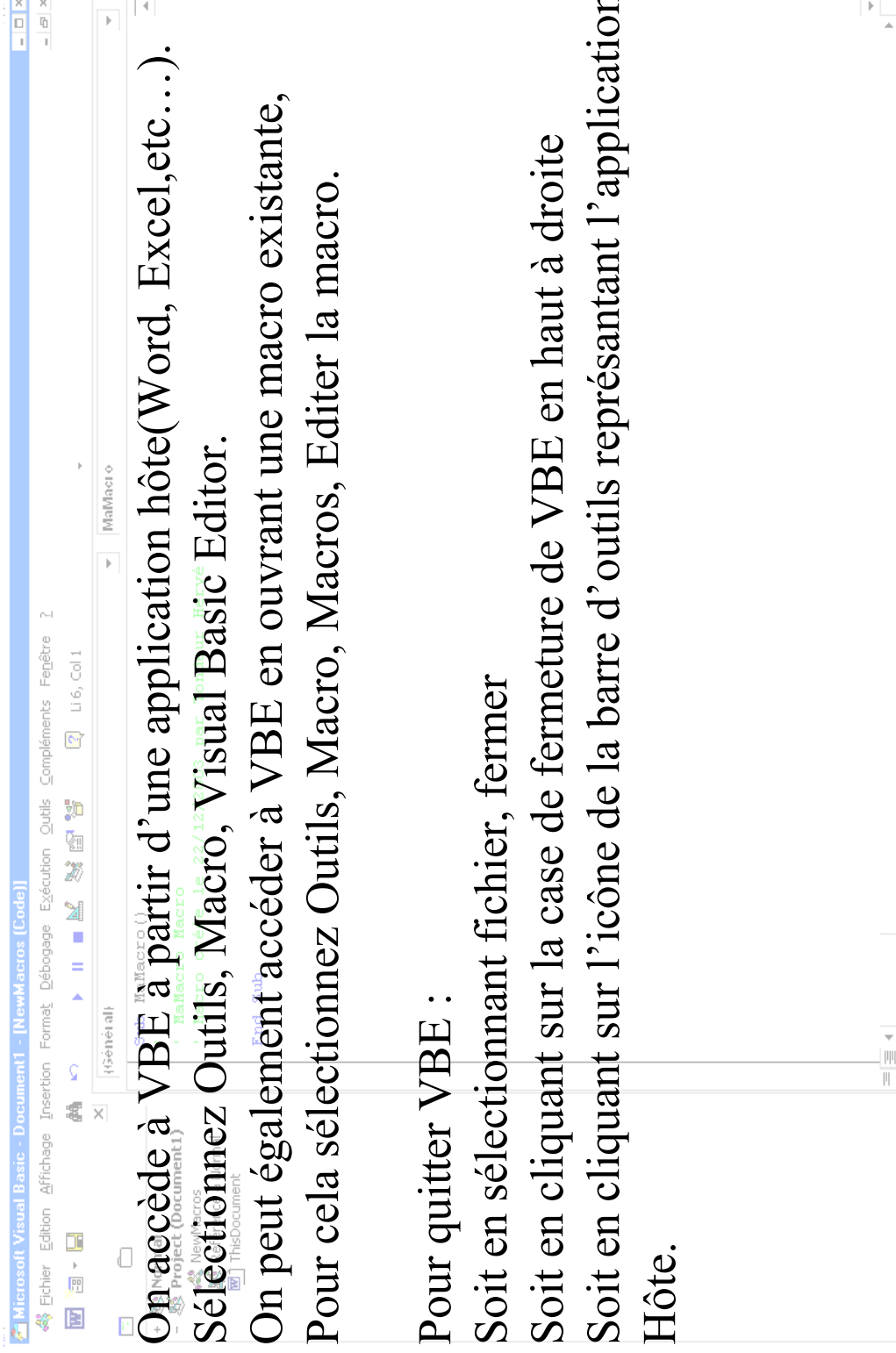




Visual Basic Editor

Visual Basic Editor

Accéder à Visual Basic Editor



On accède à VBE à partir d'une application hôte (Word, Excel, etc...).

Sélectionnez Outils, Macro, Visual Basic Editor.

On peut également accéder à VBE en ouvrant une macro existante, Pour cela sélectionnez Outils, Macro, Macros, Editer la macro.

Pour quitter VBE :

- Soit en sélectionnant fichier, fermer
- Soit en cliquant sur la case de fermeture de VBE en haut à droite
- Soit en cliquant sur l'icône de la barre d'outils représentant l'application Hôte.

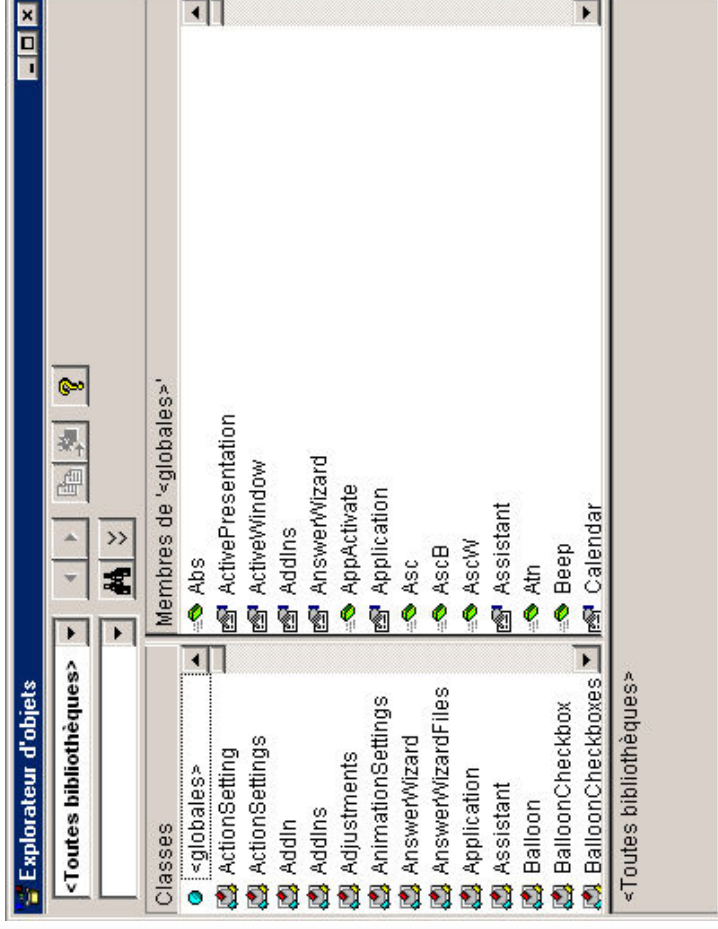
L'explorateur de projet



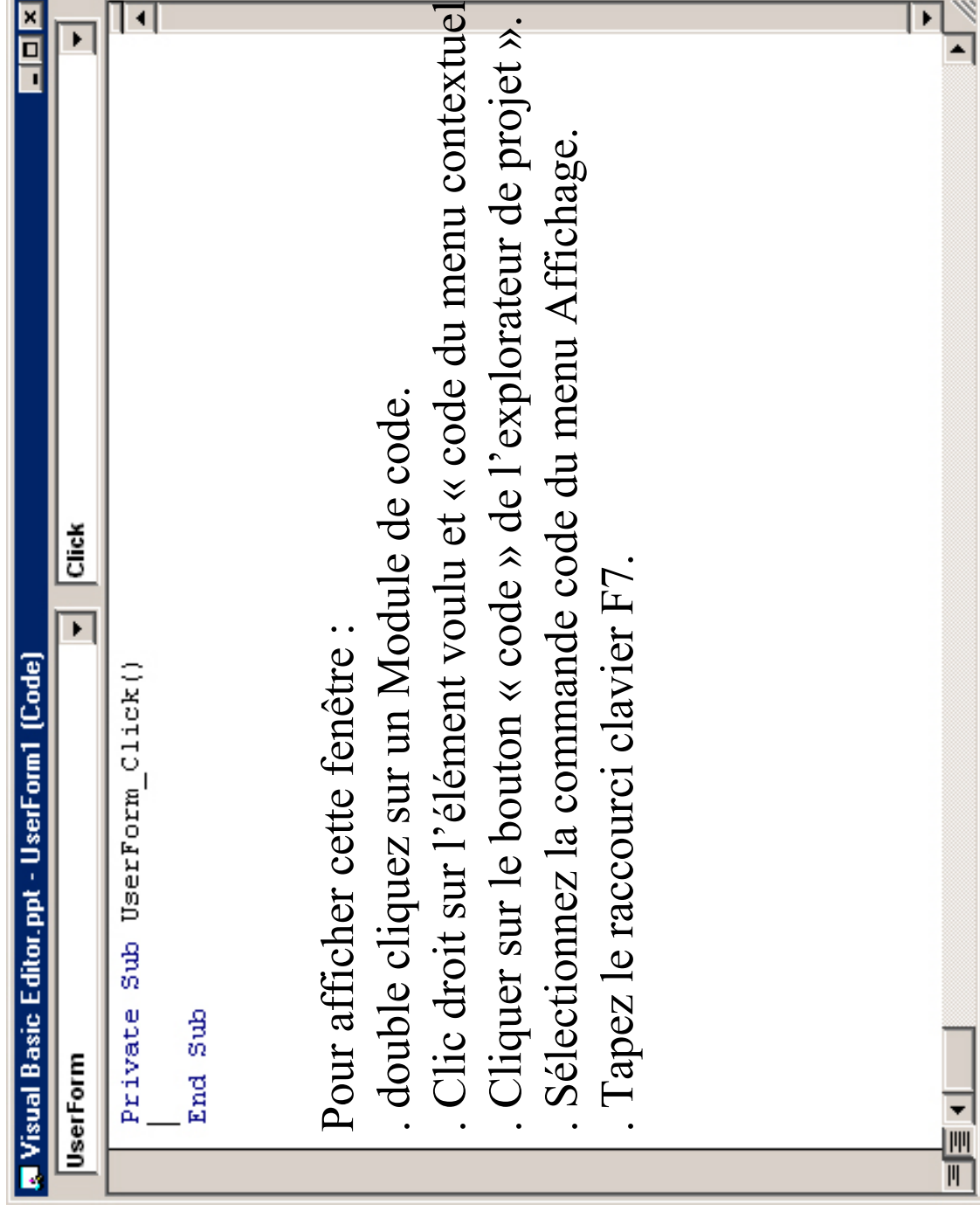
L'explorateur de projet permet d'explorer
Les différents projets chargés dans l'application
Hôte et les éléments qui les composent.
A partir de l'explorateur de projet, vous
Pouvez accéder à n'importe quel élément
Constitutif d'un projet, y ajouter de nouveaux
Éléments, ou , au contraire, en supprimer.

L'explorateur d'objets

Lorsque vous souhaitez
Connaître les membres d'un
Objet, l'explorateur d'objet,
Vous permet de trouver cela
Très facilement.
Celui peut être comparé à une
Aide, qui permet de connaître
Le modèle objet de l'application
Hôte d'un simple clic.
Il fourni aussi la liste de vos
Propre objets, fonctions,
Variables et constantes.



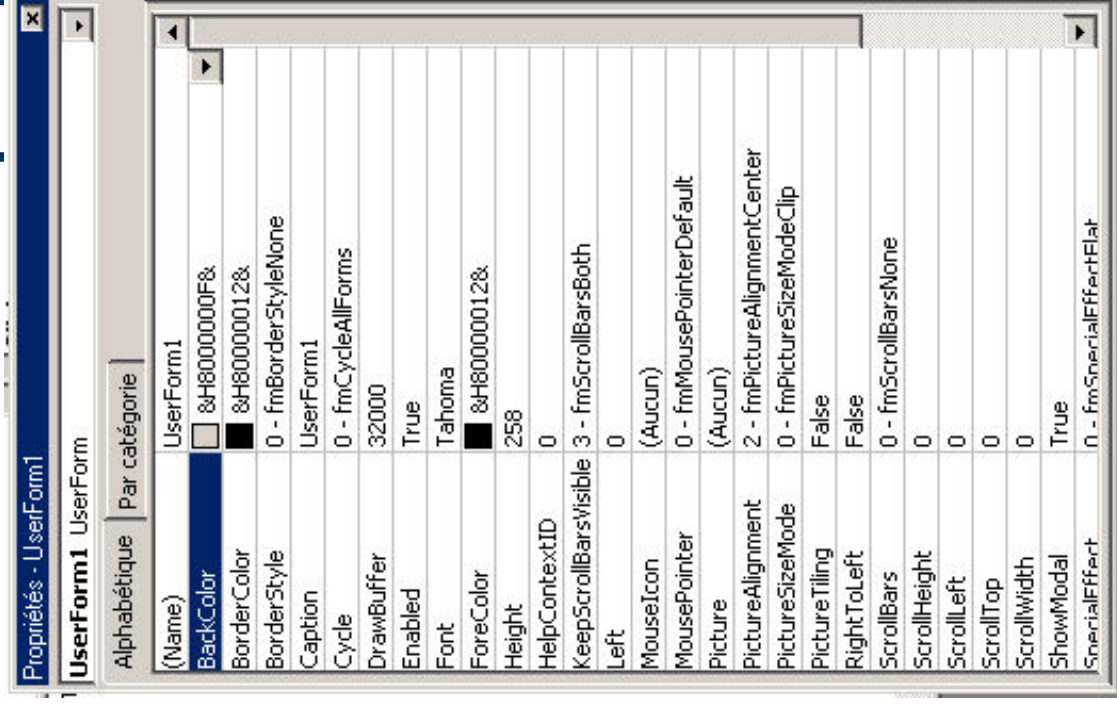
La fenêtre Code



Pour afficher cette fenêtre :

- . double cliquez sur un Module de code.
- . Clic droit sur l'élément voulu et « code du menu contextuel ».
- . Cliquer sur le bouton « code » de l'explorateur de projet ».
- . Sélectionnez la commande code du menu Affichage.
- . Tapez le raccourci clavier F7.

La fenêtre propriétés

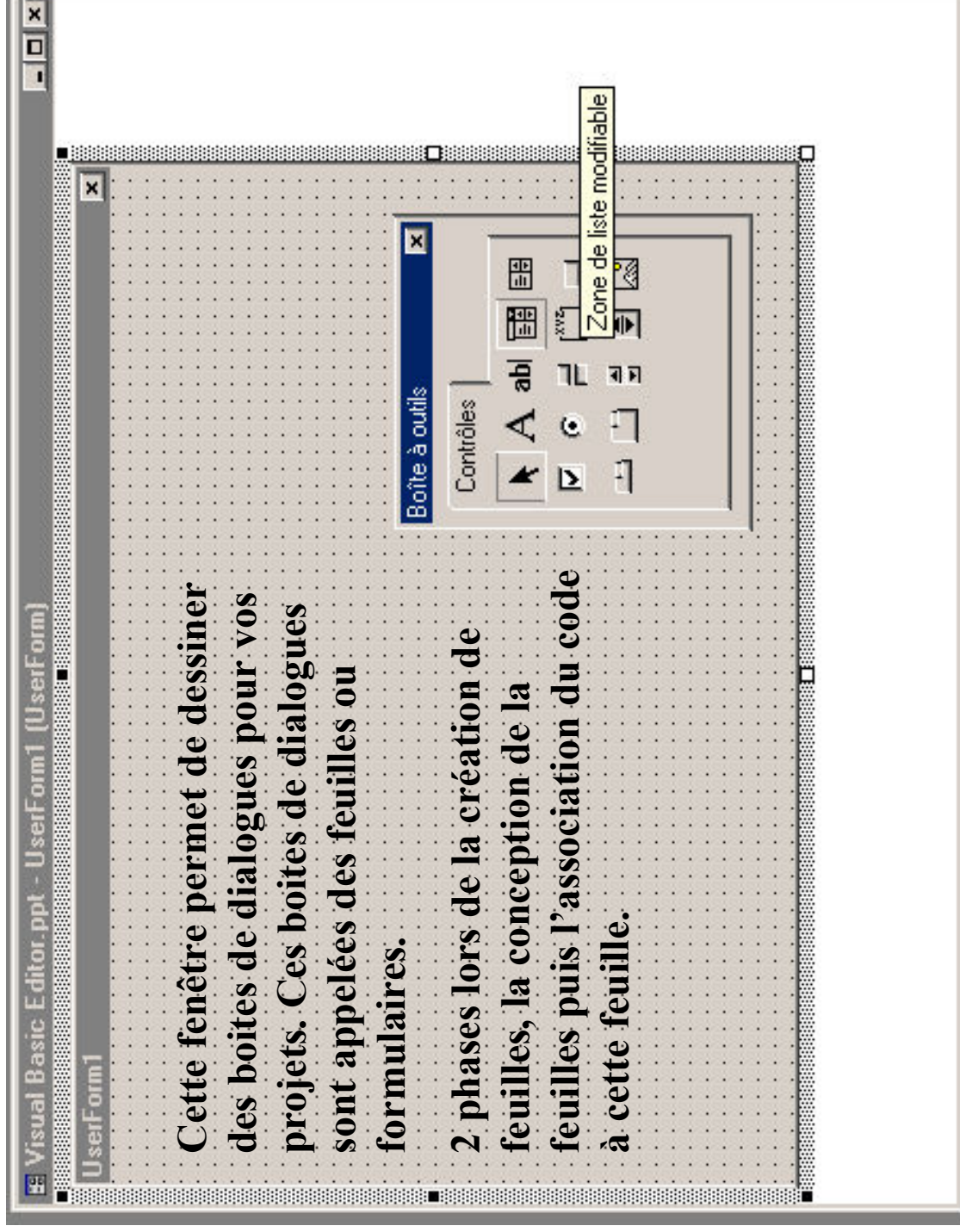


Cette fenêtre permet d'accéder aux Diverses propriétés d'un projet, vous Pouvez afficher les propriétés d'une Feuille, d'un contrôle, d'une classe, D'un projet ou d'un module.

Pour afficher cette fenêtre :

- . Affichage, Fenêtre propriétés.
- . Raccourci clavier F4.

La UserForm



Les barres d'outils

Visual Basic Editor contient 4 barres D'outils.



Barre d'outils standard permet d'accéder aux fonctions les plus communes de VBE



La barre d'outils Edition permet d'obtenir de l'aide, de mettre en forme le texte et de s'y déplacer.



La barre d'outils débogage permet de tester le comportement d'un programme



La Barre d'outils UserForm propose des outils pour organiser les contrôle sur une feuille

Les points d'arrêt

Les points d'arrêts permettent d'interrompre l'exécution D'un programme sur une instruction précise.

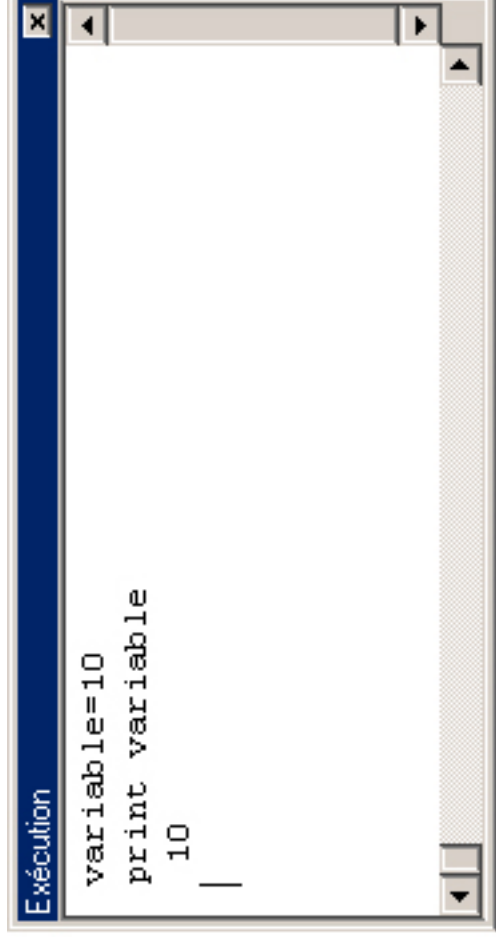
Pour placer un point d'arrêt, placez le curseur sur l'instruction
Voulue, choisissez la commande Basculer le point d'arrêt du
Menu débogage, ou cliquez sur le bouton point d'arrêt de la
Barre d'outils, ou appuyez sur la touche F9.

Exécuter pas à pas

Lorsqu'un programme ne produit pas le résultat escompté sans Générer d'erreurs, le premier test consiste à exécuter la Procédure pas à pas afin d'en examiner le déroulement et les Conséquences sur le document, instruction après instruction.

Pour cela cliquez sur le bouton pas à pas détaillé ou la touche F8. Cela permet d'exécuter les instructions les unes après les autres, Presser la touche F8 pour chaque instruction.

La fenêtre exécution



En mode arrêt la fenêtre exécution permet d'exécuter tout Type d'instruction qui ne se trouve pas dans le code, il Suffit d'y écrire l'instruction à exécuter et la touche entrée. Pour afficher la fenêtre exécution pressez les touches Ctrl+G.

Instruction de débogage

Le fait d'introduire l'objet `Debug` dans le code source, Cela permet de faire un affichage de certaines variables Dans la fenêtre d'exécution.

Debug.Assert booleanexpression

Suspend l'exécution de manière conditionnelle, à la ligne où apparaît la méthode.

Exemple : `blnAssert = Not blnAssert`
`Debug.Assert blnAssert`

Debug.Print [outputlist]

Affiche du texte dans la fenêtre **Exécution**.

Exemple : `Debug.Print MyVar`

Visual Basic Editor



[RETOUR AU MENU](#)