

## MISSIONS EN RAFALE

Trois options sont au programme de ce simulateur de vol et de combat: atterrissage, combat et mission. La mission d'interception de chasseurs ennemis étant bien sûr l'aspect le plus complet du jeu. Le niveau "amateur" permet de se familiariser avec le jeu, avant de passer au niveau "pro".

Comme sur les avions actuels, les indications s'inscrivant sur le pare-brise remplacent bien des cadrans. Ainsi, la coïncidence du repère d'énergie (signe =) et du repère de trajectoire (signe -) indique une progression équilibrée (en montée ou en descente). Le tableau de bord comprend les indicateurs suivants : attitude, cap, altimètre, vitesse, variomètre (vitesse ascendante en centaines de pieds/minute), indicateur de trim (dispositif qui permet de modifier

## M I C R O



la position de la gouverne de profondeur pour l'ajuster à la vitesse), aérofreins et indicateur de train (sorti ou rentré).

*Missions en rafale* convient aux débutants. Tout simplement parce que le jet piloté est relativement peu sensible aux erreurs de pilotage. On ne s'écrase pas à tout bout de champ. A l'inverse, cette accessibilité devient un inconvénient, un manque de réalisme, une fois l'avion bien en main.

### EN BREF

cassette (95 F) et disquette (131 F) pour Thomson MO5, TO 6, TO 7-70, TO 8, TO 9, TO 9+. Edité par France Image Logiciel.

accessibilité: ▶▶▶▶▷

originalité: ▶▷▷▷▷

graphisme: ▶▶▷▷▷

animation: ▶▶▷▷▷

son: ▷▷▷▷▷

nous aimons: ▶▶▷▷▷